შევქმენით ახალი კლასი სახელად Platypus, რომელიც გამოიყენება იხვნისკარტების აღსაწერად. მოცემულ კოდში მათ აღსაწერად ვიყენებთ 6 მახასიათებელს, ესენია: weight - მასა, age - ასაკი, name - სახელი, gender - სქესი, alive - სიცოცხლის სტატუსი, ცოცხალია თუ მკვდარი და mutant - არის თუ არა ობიექტი მუტანტი.

პროგრამაში ასევე გვაქვს გამოჩეკვის(hatch) ფუნქცია, რომელიც გამოიძახება უპარამეტრო კონსტრუქტორში და ახალ ობიექტზე განაცხადის გაკეთების დროს ბადებს იხვნისკარტას, სახელის ინიციალი შეყავს მომხმარებელს ხოლო დანარჩენი მნიშვნელობები მინიჭებულია გარდა სქესისა, რომელიც შემთხვევითად ირჩევა.

ფუნქცია print გვეხმარება ობიექტის ინფორმაცია დავბეჭდოთ ეკრანზე შესაბამისი გზავნილის თანხლებით.

age\_me ფუნქციის გამოყენებით ჩვენ შეგვიძლია გავზარდოთ ობიექტის ასაკი, მოვუმატოთ მასა, ვიგებთ თუ რამდენია გარდაცვალების შანსი და ვითვლით განიცდის თუ არა იხვნისკარტა მუტაციას.

ფუნქცია fight\_ის გამოყენებით ჩვენ შეგვიძლია ორი იხვნისკარტა შევაბრძოლოთ ერათმანეთს, დამარცხებული კვდება.(აქ ვერ მივხვდი თუ როგორ გამეკეთებინა შეზღუდვა საკუთარ თავთან ბრძოლაში)

პროგრამაში გადატვირთულია ეკრანზე გამოტანის ოპერატორი, რომელიც გვიადვილებს ობიექტის ინფორმაციის დაბეჭდვას.